



ΕΛΛΗΝΙΚΟ
ΑΝΟΙΚΤΟ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ

Εργαστήριο Εκπαιδευτικού
Υλικού & Εκπαιδευτικής
Μεθοδολογίας

4^{ος} Κύκλος Επιμόρφωσης Εκπαιδευτικών

(Περιφέρειες: Βορείου Αιγαίου, Νοτίου Αιγαίου και Κρήτης)

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ: Σχεδίαση και υλοποίηση εκπαιδευτικού προγράμματος για οπτικό προγραμματισμό με τη μέθοδο μεικτής μάθησης: «Προγραμματίζω – Δημιουργώ – Μαθαίνω με το Scratch»

ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ - ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ

Το Εργαστήριο Εκπαιδευτικού Υλικού και Εκπαιδευτικής Μεθοδολογίας ([ΕΕΥΕΜ](#)) του Ελληνικού Ανοικτού Πανεπιστημίου ([ΕΑΠ](#)) **καλεί τους Εκπαιδευτικούς των Περιφερειών Βορείου Αιγαίου, Νοτίου Αιγαίου και Κρήτης που διδάσκουν ή μπορούν να διδάξουν στην Πρωτοβάθμια ή στη Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση να συμμετάσχουν σε Εκπαιδευτικό Σεμινάριο για Scratch Coding σκοπός του οποίου είναι η εκμάθηση βασικών εννοιών προγραμματισμού σε περιβάλλον Scratch.**

Το Scratch είναι ένα εύχρηστο περιβάλλον εκμάθησης προγραμματισμού για παιδιά και αρχάριους. Οι εφαρμογές που αναπτύσσονται έχουν παιγνιώδη μορφή και βοηθούν τον αρχάριο χρήστη να κατανοήσει τις βασικές έννοιες του προγραμματισμού.

Ο 4^{ος} Κύκλος Επιμόρφωσης θα υλοποιηθεί μόνο στις ανωτέρω Περιφέρειες και προσφέρεται **δωρεάν**. Θα πραγματοποιηθεί κυρίως **με τη μέθοδο της εξ αποστάσεως εκπαίδευσης** και είναι **διάρκειας 30 ωρών**. Κύρια μέριμνα του Προγράμματος είναι να ωφεληθούν κυρίως οι εκπαιδευτικοί απομακρυσμένων περιοχών των προαναφερθέντων Περιφερειών.

Οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να βρουν περισσότερες πληροφορίες για το πρόγραμμα, αλλά **και να δηλώσουν συμμετοχή** στην ιστοσελίδα scratchcoding.eap.gr. Δικαίωμα συμμετοχής έχουν όσοι **δεν** έχουν παρακολουθήσει το σεμινάριο Scratch4Teachers (scratch4teachers.appspot.com). Σε περίπτωση υπεράριθμων δηλώσεων θα τηρηθεί σειρά προτεραιότητας.



Το Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα χρηματοδοτείται από το **Ίδρυμα Σταύρος Νιάρχος** (www.snf.org)



Προγραμματίζω - Δημιουργώ - Μαθαίνω